

# PROGRAMMATION PATENTEURS ÉTÉ 2026



Semaine 1

CAMP EN FOLIE

Semaine 2

PROJET PRÉHISTORIQUE

Semaine 3

PROJET ÉGYPTIEN

Semaine 4

PROJET GRÈCE ET ROME

Semaine 5

PROJET MOYEN-ÂGE

Semaine 6

PROJET PIRATE

Semaine 7

PROJET FAR WEST

Semaine 8

PROJET ÈRE VICTORIENNE

Semaine 9

PROJET ROCK AND ROLL

Semaine 10

PROJET FUTURISTE



Thème des semaines

- 1- Camps en folie, pas de déguisements.
- 2- Cirque et fête foraine, Sors tes déguisements de clown, acrobate,...
- 3- Métiers du monde, qu'aimerais-tu faire plus tard?
- 4- Disney, princesses, chevaliers, personnages animées sortez de ce corps!
- 5- Dans l'espace , À quoi ressemble un extra-terrestre?

- 6- Animaux de la planète, viens dans la jungle du Zukariiaaiiiiaaa
- 7- Insectes, bzzzzzzzz...
- 8- Chic et Classe, porte tes plus beaux habits, c'est la journée du bal
- 9- Les p'tit vieux, apporte ta canne, tes cheveux gris et tes dentiers!
- 10- Noël des campeurs, Journée PYJAMA pour tout le monde!